

OLIN-JAVA - Funcionalidade # 170

Situação:	Rejeitada	Prioridade:	Normal
Autor:	Elymar Pereira Cabral	Categoria:	
Criado em:	06/10/2014	Atribuído para:	Thays Silva Martins
Alterado em:	08/12/2014	Data prevista:	08/12/2014
Scrum Points:	3		
Título:	Manter Aptos		
Descrição	Identifica os atletas aptos a participarem dos jogos (em PHP).		

Histórico

#1 - 06/10/2014 09:50 hs - Elymar Pereira Cabral

- Versão ajustado para II Sprint

#2 - 10/11/2014 10:14 hs - Elymar Pereira Cabral

- Data prevista alterado de 17/11/2014 para 08/12/2014

- Situação alterado de Nova para Em andamento

#3 - 08/12/2014 09:09 hs - Elymar Pereira Cabral

- Situação alterado de Em andamento para Rejeitada

Cancelei pq o grupo do SCOL já estava responsável por essa tarefa.