

OLIN-JAVA - Funcionalidade # 172

Situação:	Rejeitada	Prioridade:	Normal
Autor:	Elymar Pereira Cabral	Categoria:	
Criado em:	06/10/2014	Atribuído para:	
Alterado em:	08/12/2014	Data prevista:	08/12/2014
Scrum Points:	4		
Título:	Manter Equipe		
Descrição			
Permite ao Representante montar a sua equipe de atletas aptos. Listar toso os atletas aptos da sua turma.			

Histórico

#1 - 06/10/2014 09:50 hs - Elymar Pereira Cabral

- Versão ajustado para II Sprint

#2 - 10/11/2014 09:02 hs - Elymar Pereira Cabral

- Data prevista alterado de 17/11/2014 para 08/12/2014

- Início alterado de 27/10/2014 para 10/11/2014

- Tempo estimado alterado de 16.00 para 32.00

- Scrum Points alterado de 3 para 4

#3 - 10/11/2014 09:19 hs - Elymar Pereira Cabral

- Situação alterado de Nova para Em andamento

#4 - 08/12/2014 09:05 hs - Elymar Pereira Cabral

- Situação alterado de Em andamento para Rejeitada

- % Terminado alterado de 0 para 70

Faltou a funcionalidade do botão salvar.